

# i4 Megabytes más, por favor!

Article scanné dans le magazine Magazine 64 n°11 (Novembre 1998)

Sujet de l'article : Expansion Pak

*¿Tendrá éxito por fin un upgrade en una consola?*

Scans réalisés par les membres du site Nintendo64EVER, usage exclusivement destiné aux autres membres du site. Toute reproduction, partielle ou complète, ainsi que la diffusion de ce fichier est interdite. Les magazines originaux sont la propriété intellectuelle exclusive de leurs éditeurs respectifs, les scans regroupés dans ce fichier ont un but uniquement documentatif et informatif, aucune exploitation commerciale ne peut en être faite.



# PLANETA 64

ACTUALIDAD NINTENDO

## ¡4 Megabytes más, por favor!

### LOS MÁS VENDIDOS

1 BANJO-KAZOOIE

2 F-1 WORLD GRAND PRIX

3 ISS '98

4 MISSION: IMPOSSIBLE

5 GOLDENEYE

6 NBA COURTSIDE

7 CM: FRANCIA 98

8 FORSAKEN

9 YOSHI'S STORY

10 GT 64

Fuente: Centro Mail  
Tel. 902 17 18 19

### ¿Tendrá éxito por fin un upgrade en una consola?



La nueva y maravillosa creación de Nintendo.



**L**a resolución en pantalla de multitud de títulos futuros para N64 podría mejorar muchos enteros gracias al nuevo Pak de Expansión de RAM de 4 Megabytes que Nintendo prevé lanzar próximamente.

Para instalarlo, tan sólo será necesario abrir la tapa superior de la consola —donde pone «Memory Expansion»— y encajar el pequeño cartucho de 4M en el puerto del interior. Sencillo, ¿no?

Los únicos cartuchos que de momento han confirmado su compatibilidad con el

Expansion Pak —hasta ahora conocido también como Jumper Pak— son *Rogue Squadron* y *Turok 2*. Si, *Extreme G 2* también iba a ser compatible con él, pero al final se ha quedado sin los gráficos en alta resolución que tanto esperábamos (busca nuestro Análisis de *Extreme G 2* en la página 40). Dentro de 30 días, en el número 12 de *Magazine 64*, podrás disfrutar del análisis más exhaustivo y esperado de todos los análisis exhaustivos y esperados del mundo mundial: *Turok 2: Seeds of Evil*. Trataremos con todo detalle la cuestión «Con

Expansion Pak - Sin Expansion Pak» para que decidas, por ti mismo, si merece la pena o no comprar el primer upgrade para N64 (esperemos que no sea el último; a ver qué pasa con el 64DD...). Aunque estamos seguros de lo que decidirás: la expansión de memoria conlleva una mejora tan grande de los ya de por sí impresionantes gráficos del juego, que no podrás resistirte a la tentación. No obstante, que quede claro: el cartucho funciona también sin Expansion Pak, y muy bien, por cierto. El