

N64 : fin de partie?

Article scanné dans le magazine Game On n°07 (Janvier 2000)

Sujet de l'article : Site

Nintendo accuse une perte de 400 millions de dollars en un an. Mais le géant japonais n'a pas

Scans réalisés par les membres du site Nintendo64EVER,

usage exclusivement destiné aux autres membres du site.

Toute reproduction, partielle ou complète, ainsi que la diffusion de ce fichier est interdite.

Les magazines originaux sont la propriété intellectuelle exclusive de leurs éditeurs respectifs,

les scans regroupés dans ce fichier ont un but uniquement documentatif et informatif,

aucune exploitation commerciale ne peut en être faite.



■ PHOTOGRAPHIE - ARCADE

BUSINESS

N64 : fin de partie?

Nintendo accuse une perte de 400 millions de dollars en un an. Mais le géant japonais n'a pas dit son dernier mot.

Les profits de Nintendo fondent comme neige au soleil, ou presque. La société a enregistré une baisse de 70 % ces six derniers mois par rapport à l'année précédente, sur certains segments primordiaux de son marché. Les résultats sont passés de 617 millions de dollars en 1998 à moins de 200 millions en 1999. Les responsables de Nintendo blâment les fluctuations du yen. Mais cela ne suffit pas à expliquer une telle variation.

Alors que la Game Boy Color garde toujours une place de leader sur le marché des consoles portables, loin devant la Neo Geo Pocket, il faut bien reconnaître que la Nintendo 64 fait, quant à elle, bien pâle figure

face à la concurrence. Aux USA et au Japon, la baisse de prix de la console a contribué à la diminution des marges...

Mais, en comparaison, la baisse de prix de la PlayStation a relancé très efficacement les ventes l'année dernière, au point d'atteindre 70 millions d'unités vendues dans le monde. Par ailleurs, le succès de la Dreamcast semble se faire directement aux dépens des parts de marché de Nintendo. La stratégie qui consiste aujourd'hui à proposer une gamme de N64 aux couleurs variées avec un look d'iMac, risque de ne pas avoir beaucoup d'impact sur la santé de cette console en fin de vie. Pourtant, plusieurs grands titres sont attendus dans les mois à venir, comme

Perfect Dark ou *Starcraft*. Il semble cependant que cette annonce ne provoque pas l'excitation irrépressible, attendue chez les joueurs. Au niveau software, des jeux comme *Donkey Kong 64* permettent tout de même de maintenir la N64 à flot. Mais, il serait temps de communiquer de façon officielle sur la prochaine génération de consoles. Et cela, avant que le discours des déçus

de la N64 ne fasse tâche d'huile, que Sega ne soit trop confortablement installé et que la PS2 ne débarque. La compagnie japonaise estime que la conjoncture difficile perdurera jusqu'au milieu de l'année 2000 mais qu'elle tiendra bon. Parallèlement, de plus en plus d'éditeurs semblent considérer que la N64 a vécu. La PlayStation continuera donc de trôner

dans les salons et la Dreamcast de séduire les amateurs de jeu online. La Dolphin, qui n'est toujours pas annoncée, risque de se faire attendre, elle et sa technologie révolutionnaire 0,18 micron, son partenariat avec IBM et son lecteur DVD. Une fois avoir digéré le succès mitigé de la N64 en Europe, gageons que Nintendo reprendra vite des couleurs.



■ Des consoles colorées à l'iMac : une stratégie pour relancer la N64.