

Nintendo relance la machine!

Article scanné dans le magazine Player One n°078 (Septembre 1997)

Sujet de l'article : Nintendo 64 (*)

Premier tour d'horizon quelques semaines avant la sortie officielle de la Nintendo 64 en France.

Scans réalisés par les membres du site Nintendo64EVER,

usage exclusivement destiné aux autres membres du site.

Toute reproduction, partielle ou complète, ainsi que la diffusion de ce fichier est interdite.

Les magazines originaux sont la propriété intellectuelle exclusive de leurs éditeurs respectifs,

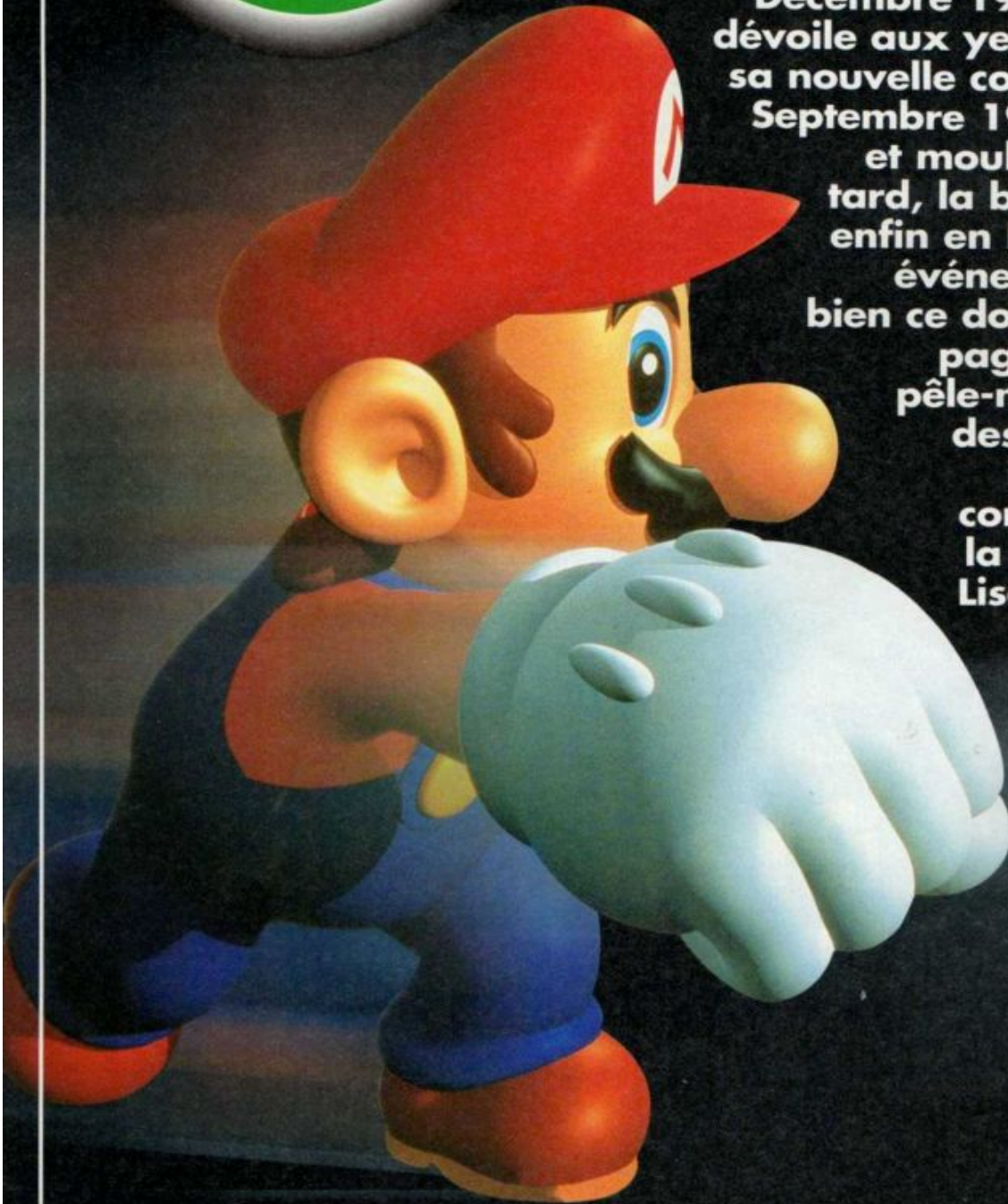
les scans regroupés dans ce fichier ont un but uniquement documentatif et informatif,

aucune exploitation commerciale ne peut en être faite.

nintendo
64

NIN

Décembre 1994, Nintendo dévoile aux yeux du monde sa nouvelle console 64 bits. Septembre 1997, trois ans et moult reports plus tard, la bête débarque enfin en France. Un tel événement méritait bien ce dossier de vingt pages, compilant pêle-mêle planning des sorties, tests impartiaux et comparatif avec la PlayStation... Lisez ce qui suit, ça vaut le détour !



TENDO RELANCE LA MACHINE !



Un dossier réalisé par Bubu, Chris, Le Flou, Milouse, Elwood, Chon, Wolfen... assistés par le reste de la rédaction.

PLAYER ONE 53 SEPTEMBRE 97



Switch on !

Déjà disponible au Japon, aux États-Unis et en Europe, la N64 daigne enfin sortir en France. Dernières mises au point avant le raz de marée made in Nintendo !



Deux ans que l'on vous abreuve d'infos sur la N64 ! On vous a faits rêver devant Mario, Turok, Wave Race et tous les autres. Vous avez espéré la voir arriver dans vos foyers à de (trop) nombreuses reprises. De dates de sortie en reports, d'annonces officielles en démentis... vous avez peut-être fini par ne plus y croire.

Et pourtant, elle arrive ! Mais contrairement aux précédentes machines lancées par Nintendo en France, sa sortie n'est pas un événement de grande envergure. La version japonaise a été disponible en import, il y a de cela plus d'un an (certes à un prix rédhibitoire), et la version européenne est vendue en France depuis quelques mois. Cependant, une sortie officielle apporte son lot de changements : la machine ne coûte que 990 francs, on peut l'acheter n'importe où et elle bénéficie d'une solide garantie !



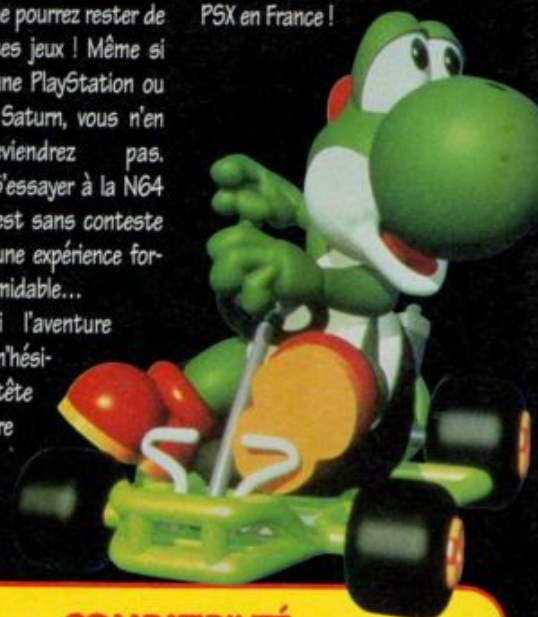
170 000 UNITÉS !
Mais au-delà de ces considérations, il est un autre point à souligner : la N64 va enfin entrer en concurrence — à armes égales — avec la Saturn et la PlayStation. Nintendo France va mettre sur le marché 170 000 consoles dans un premier temps, puis 350 000 d'ici la fin de l'année. De son côté, la machine publicitaire va démarrer et la politique éditoriale de Nintendo sera enfin définie. Il sera alors temps d'esquisser un début de réponse à une question que l'on se pose tous : la N64 a-t-elle une chance de rattraper son retard ?

À force d'en entendre parler, vous pensez peut-être connaître la N64 sur le bout des doigts, vous avez

l'impression qu'elle ne peut plus vous étonner. Eh bien détrompez-vous ! Si vous n'avez jamais dirigé le plombier, ou jamais chevauché un jet-ski de Wave Race à l'aide du paddle analogique, attendez-vous à plonger dans un nouveau monde. Monde de 3D, de couleurs, de mouvements et de fun. Vous ne pourrez rester de marbre devant ces jeux ! Même si vous possédez une PlayStation ou une Saturn, vous n'en reviendrez pas. S'essayer à la N64 est sans conteste une expérience formidable...

Si l'aventure vous tente, n'hésitez pas : foncez tête baissée dans votre magasin ! À 990 francs, la bête est accessible

(pour la petite histoire, rappelons qu'en France la Saturn est sortie, en juillet 95, à 3490 francs avec un jeu, et la PlayStation, en septembre de la même année, à 2490 francs !). Nintendo arrive donc avec une machine abordable. Un bon point, nuancé cependant par l'avance prise par la concurrence pendant deux ans. En effet, la PlayStation a eu le temps de se forger une solide image de marque et il sera difficile pour Nintendo de rattraper Sony, qui a vendu un million de PSX en France !



COMPATIBILITÉ

Comme vous pouvez vous en douter, les jeux japonais et américains ne sont pas compatibles avec la console française, et vice-versa. Cependant — tradition oblige — des petits malins ont déjà lancé sur le marché des adaptateurs dits « universels ». Celui que nous avons essayé fonctionnait avec tous les jeux, sauf Starfox 64 et Human GP. Mais pour contrer ces gadgets très utiles, il y a fort à parier que les cartouches étrangères à venir seront protégées par des « cheaps ». Prudence donc !

990 F
N64 + PADDLE

349 À 549 F
LE JEU

149 F
KIT VIBRATION

150/200 F
PADDLE COULEUR

149 F
MEMORY CARD



DÉTAILS TECHNIQUES

La N64 française (ça fait tout drôle de dire ça) est identique à celle vendue dans le reste de l'Europe : au standard PAL (et non Secam, comme Nintendo nous l'a fait croire pendant longtemps), elle est livrée — contrairement à la PlayStation — avec un vrai câble péritel RVB, un câble d'alimentation et un paddle. Pour l'heure, Nintendo France ne compte pas sortir un pack comprenant un jeu, comme ce fut le cas avec la Super Nintendo. Côté accessoires, vous pouvez acquérir une memory card, le kit vibration et les paddles couleurs à des prix abordables (lire encadré). Bref, question hardware, Nintendo concurrence efficacement la PlayStation et la Saturn. Tout pourrait être idyllique si le prix des cartouches ne venait pas bouleverser nos rêves. Même si quelques titres sortent à 349 francs, attendez-vous à déboursier plus de 500 francs pour certains jeux ! Trop cher mon fils...

COMING SOON

Voici le planning exhaustif — mais sujet à changement — des sorties prévues sur N64 d'ici la fin de l'année en France, pour vous aider à y voir un peu plus clair.

DÉJÀ DISPONIBLES

- FIFA 64 - Electronic Arts
- Turok - Iguana/Acclaim
- ISS 64 - Konami/Ubi Soft (voir test dans le PO N° 77).

SEPTEMBRE

Huit titres sortent en septembre. Pour plus de détails, jetez un coup d'œil aux tests de ce dossier.

- Mario 64 - Nintendo
- Mario Kart - Nintendo
- Pilotwings - Paradigm/Nintendo
- Wave Race - Nintendo
- Doom 64 - Midway/GT
- NBA Hang Time - Midway/GT
- MK Trilogy - Midway/GT
- Wayne Gretzky's - Midway/GT

OCTOBRE

De la grosse baston speed et impressionnante, pour les amateurs du genre.

- Shadows of the Empire - Lucas/Nintendo

La licence la plus célèbre au monde prend une nouvelle dimension.

- Blast Corps - Rare/Nintendo
- Dans Blast Corps il y a Blast. On conduit des véhicules, on casse tout et c'est amusant.

- Lylat Wars 64 - Nintendo
Lylat Wars (nom français de Starfox) sera vendu avec le kit vibration.
- Hexen - Softcréations/GT
Un Doom-like qui fait pan-pan boum-boum. Défoulant.
- Extreme G - Acclaim
Ambiance WipEout, avec des motos et une conduite bien speed.



- ClayFighter 63 1/3 - Interplay
Un jeu de combat étrange à base de persos en pâte à modeler...
- F1 Pole Position 64 - Ubi Soft
La version européenne de cette simulation de F1 a été quelque peu retouchée.



NOVEMBRE

- Bomberman 64 - Hudson/Nintendo
Les bombermen s'attaquent enfin à la 3D. Un pari risqué mais le jeu reste toujours aussi éclatant.
- Goldeneye 007 - Rare/Nintendo
Sans doute le meilleur des Doom-

like à venir sur N64. On en bave d'impatience, d'autant plus qu'avec le kit vibration c'est l'éclate totale.

- Multi Racing Championship - Ocean



À mi-chemin entre Need for Speed et Daytona, MRC pêche par un côté visuel peu emballant... pour l'instant.

- Jersey Devil - Ocean
Un jeu d'arcade auquel nous n'avons pas encore pu nous essayer. On vous en reparle en temps utile.
- Lamborghini 64 - Titus



Conduire des voitures de rêve sur une console de rêve est a priori une bonne idée, pourvu que le fun suive...

- NFL Quarterback 98 - Acclaim
Un jeu de foot US aux graphismes très aboutis.



- Wargods - Midway/GT

La guerre des dieux reste navrante, quel que soit le support utilisé. Pas de surprises...

DÉCEMBRE

- Banjo & Kazooie - Nintendo
L'ours et son compagnon à plumes vont-ils réussir à faire trembler Mario 64 sur son piédestal ?
- Yoshi's Island 64 - Nintendo



Un jeu de plate-forme avec Yoshi comme héros ne peut qu'être bon... surtout lorsqu'il s'agit du chouchou de Miyamoto.

- Duke Nukem 64 - Softcréations/GT
Le Doom-like le plus adulé sur PC devrait vous ravir. Surtout que l'on peut y jouer à quatre !
- San Francisco Rush - Midway/GT
Un jeu de caisses anecdotique. On verra rapidement mieux sur N64.

